

DE TOFFOLI MATTHIAS

06.66.23.72.61

matthias.detoffoli@gmail.com

matthiasdetoffoli.fr

github : MatthiasDeToffoli

Linkedin : linkedin.com/in/matthias-de-toffoli-game-dev/

1600 route des Milles, Résidence la Parade

Appartement 103, Bâtiment Loti

13090 Aix en Provence

29 ans, célibataire

Permis B



Game Designer et Programmeur

Compétences

Langues :

 Anglais
Bon niveau

 Italien
niveau scolaire

Logiciels :

 Unity
 Photoshop

 UNREAL
 Flash
 MAYA
 Ai
 Qt

Langages :

 C++
 HTML5
 JS
 CSS3
 C
 PHP
 HAXE
 AS3

Outils de versionning :

 Git
 Perforce
 SVN

Formation

- 2023 **Unreal Engine 5 C++ The Ultimate Game Developer Course (obtenu),**
Apprentissage blueprint, C++, Game et level design avec Unreal engine 5
- Unreal Engine 5 C++ Developer: Learn C++ & Make Video Games (obtenu),**
Apprentissage blueprint, C++, Game et level design avec Unreal engine 5
- Certification AZ-900(obtenu),**
Azur fondamentaux
- 2018 **Mastère Game Design & Programming (obtenu),** Isart Digital, Paris
Maîtriser des méthodes du Game Design, des technologies et outils de développement du jeu vidéo. Cela dans le but de former au métier de Gameplay Programmer. Apprentissage du travail d'équipe et de la méthode agile
- 2018 **Certificat Anglais TOEIC (obtenu),**
Score - 735
- 2015 **DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle (obtenu),** IUT de Toulon
Apprentissage technique en électricité, électronique et informatique industriel
- 2012 **Baccalauréat scientifique de spécialité mathématique (obtenu),** Lycée Jean Aicard Hyères les Palmiers

Expériences professionnelles

- Juin 2023 (Travail actuel) **Concepteur développeur confirmé (Cadre),** OPEN, Aix en Provence
Développement sur différentes applications web en utilisant divers langages de programmation dont le .Net C#.
- Décembre 2018 - Juin 2023 **Ingénieur d'études développeur (Cadre),** CS GROUP, Aix en Provence
Recherche et développement sur un logiciel de simulation en .Net C#. Créations et applications de test unitaires. Interface avec le client. Une partie du travail de Product Owner (Méthode agile). Gestion d'une partie de l'intégration continue.
- Novembre 2017 - Mars 2018 **Assistant chef de projet (Stage),** Sikiwis, Suresnes
Recherche et développements sur une usine web et mobiles en ASP .Net. Assistance direction de projets clients.
- Mai 2017 - Août 2017 **Développeur Application Visite Virtuel (Stage),** Enedis, Paris
Recherche et développement sur une application de visite virtuelle sous Unity en .Net C#. Interface avec le client.
- Mai 2016 - Août 2016 **Développeur Front (Stage),** Fidesio, Paris
Recherche et développement sur une extension google chrome via angular JS et SQL. Travail en méthode agile.
- Mai 2015 - Juin 2015 **Concepteur Jeu vidéo (Stage),** Clinique Provence-Bourbonne, Aubagne
Création d'un Serious Game sous Unity 3D en UnityScript. Game Design, Level Design, graphismes. Test et application des jeux avec les clients.

Centres d'intérêt

- Activités** Musculation (7 ans), Judo (8 ans, ceinture Marron), Théâtre (2 ans)
- Divertissement** Jeux vidéo (Survival Horror, Combat, RPG), Lectures (Roman policier, Comics, Manga), Cinéma (Horreur, Fantastique, Science-fiction), Musiques (Variété Rock), Jeux de rôle (Donjon & Dragon, Scion, Kult), Jeux de Société (Zombicide, Kuba, Oui seigneur des ténèbres, le loup garou de thiercelieux)